

ONfinity**CM2 MAX**
Portable Interactive Whiteboard System**ПРЕНОСИМА ИНТЕРАКТИВНА БЯЛА ДЪСКА CM2 MAX****РЪКОВОДСТВО ЗА РАБОТА****1. ВЪВЕДЕНИЕ**

Най-съвременно решение – интерактивна бяла дъска която директно се включва и работи

Onfinity CM2 MAX е завършена интерактивна система, която превръща всяка стандартна бяла дъска, равна повърхност или проекционен екран в "интерактивна бяла дъска".

Тя не изисква приемник на сигнал или устройство, което да се прикрепява на дъската, което я прави мобилна.

Превърнете стената на вашата класна стая в огромен "активен" екран (тъч-скрин)

Интегрираната технология за оптична детекция на позицията предоставя интерактивност както на твърда, така и на мека повърхност с размер до 3,5 метра диагонал ! Поради това, че не е необходима батерия за ресивера на USB сигнала, той може да бъде монтиран на тавана като постоянно решение.

Работейки с удължаващата се показалка "E-Pen" или с писалката "stylus E-Pen", Вие и Вашите ученици/студенти можете да разглеждате Интернет сайтове, да ползвате електронно учебно съдържание, да създавате интерактивни презентации и да предоставяте повече възможности за дискусии и интерактивност при обучението.

Мощна, с висока разделителна способност и стабилност при работа

Системата Onfinity CM2 MAX е конструирана да предостави висока прецизност и надеждност при интерактивно писане върху всякакъв вид проекционна повърхност. Тя също има повишена устойчивост на работа при наличие на околна светлина, модерен дизайн и съвременен софтуер.

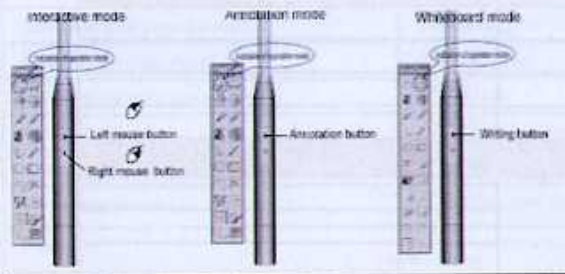
След инсталиране и калибриране на устройството, не е необходимо повторно калибриране дори при смяна на компютъра.

Включения в комплекта софтуер FREE CLASS предлага функции като бързи записки, подвижна управляваща лента на екрана, интерактивна клавиатура на екрана, спот-фенерче, завеса и функции за подчертаване.

4. РАБОТА С ПОКАЗАЛКАТА И ПИСАЛКАТА

Показалка - "E-Pen"

Показалката и писалката имат по 2 бутона. По-големият кръгъл бутон (оперативен) функционира като лявия бутон на мишката. При позициониран връх на показалката върху бутон на екрана, натискането на оперативния бутон реализира функцията.

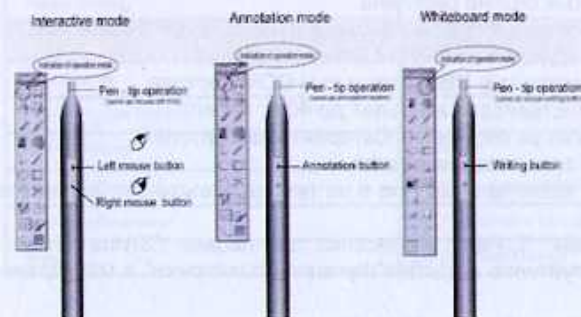


Писалка - "Stylus E-Pen"

Писалката има същите бутони и функционалност, но в допълнение нейният връх реагира на натиск, при което се включва функционалността без да е необходимо да се натиска оперативния бутон. Препоръчва се писалката да се държи в положение ръката да не закрива сигнала към устройството. При подчертаване е препоръчително тя да се държи под ъгъл 35-40 градуса към екрана.

Върхът на писалката е деликатен и не трябва да се натиска силно за да не се увреди, както той, така и екрана.

Ако се забележи остатъчно светене на оперативния бутон, достатъчно е да се докосне леко върха за да се освободи и да се преустанови светенето.



5. ВАЖНА ЗАБЕЛЕЖКА

Показалката "E-Pen" и писалката "Stylus E-Pen" работят посредством оптични сигнали. Важно е да се предотврати силна светлина (например слънчева) върху екрана или устройството при работа.

6. ВКЛЮЧВАНЕ И ИНСТАЛИРАНЕ

6.1. Инсталиране на софтуер и драйвер

6.1.1. Инсталиране на софтуера на интерактивната бяла дъска

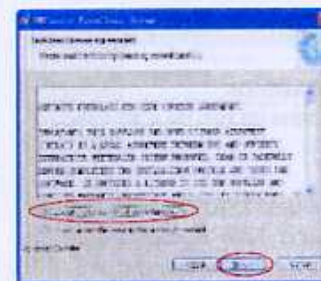
Поставете инсталационния CD ROM в устройството на компютъра. Ще се появи следния екран (Картини 1-4). Ако дискът не заработи автоматично, щракнете два пъти върху файла Setup от директорията на дисковото устройство за ръчно стартиране.

(Забележка: Картините са базирани на Windows XP)



Картина 1

Щракнете Next за да продължи инсталирането.



Картина 2

Щракнете Next за да потвърдите лицензното споразумение.



Картина 3



Картина 4

Щракнете Finish за да завършите инсталирането.

6.1.2. Инсталиране на драйвер

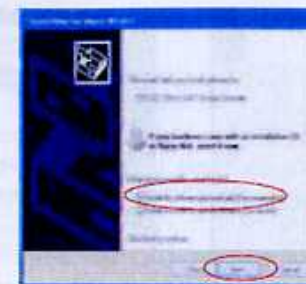
За да работи системата, трябва да има инсталирани 2 драйвера:

1. "USB – Serial" и 2. "USB". Ако те не са вече инсталирани на Вашия компютър, то можете да ги инсталирате от диска в комплекта.

Свържете устройството към компютъра с USB кабела след като сте инсталирали софтуера. Ще се появи автоматично прозорец "Found New Hardware Wizard" (Картини 1-4). Трябва да поставите диска от комплекта за да инсталирате драйверите.



Картина 1



Картина 2



Картина 3



Картина 4

След завършване на горната процедура, прозорец "Found New Hardware Wizard" се появи отново. За да завършите инсталацията, повторете горната процедура (Картини 5-8).



Картина 5



Картина 6



Картина 7



Картина 8

6.2. Асемблиране на частите на системата



Connect A to C. Connect B to PC

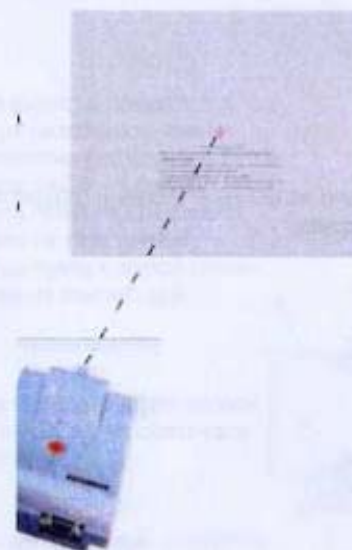


Security lock USB port RS232 port

6.3. Инсталиране на приемника на сигнал

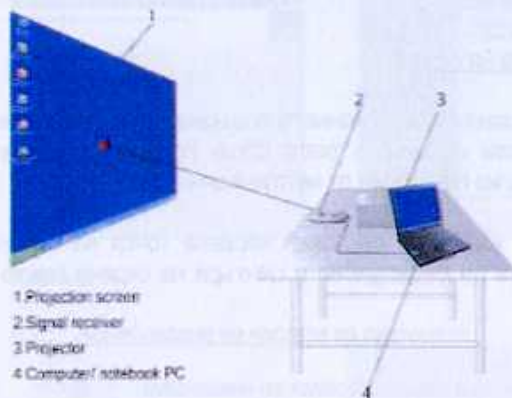
Поставете приемника пред екрана / проекционната повърхност на разстояние около 1,2 – 1,5 пъти ширината на екрана (като общо правило, поставете приемника на сигнал до или малко по-напред от мултимедийния проектор).

Натиснете червения бутон, с което ще се появи червена точка на екрана. Насочете лъча така, че точката да се установи в центъра на екрана (както е показано на картината).



6.3.1 Монтиране на маса (мобилно)

Поставете ресивера на сигнал на масата на разстояние около 1,5 пъти ширината на екрана, върху или до мултимедийния проектор. Насочете (центрирайте) лъча в центъра на екрана.

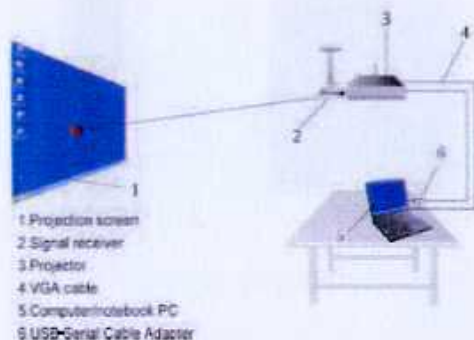


- 1 Projection screen
- 2 Signal receiver
- 3 Projector
- 4 Computer/ notebook PC

(Илюстрацията е само примерна)

6.3.2. Монтиране на таван

Инсталирайте ресивера на тавана като използвате стойка и удължителен кабел. Насочете лъча в центъра на екрана.




- 1 Projection screen
- 2 Signal receiver
- 3 Projector
- 4 VGA cable
- 5 Computer/notebook PC
- 6 USB-Serial Cable Adaptor

(Илюстрацията е само примерна)

6.4 Калибриране

1. Калибрирането е необходимо когато CM2MAX се ползва за първи път на този екран или в процеса на ползване ако настъпи разместване на ресивера или екрана.

2. Стартирайте програмата FREE CLASS
Start > Programs > Onfinity FreeClass

Иконата  ще се появи в долната лента на монитора. Щракнете върху нея с десен бутон и изберете "Calibrate".



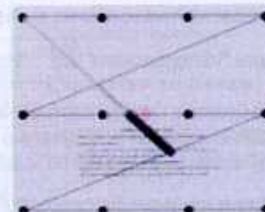
3. След това в горния ляв ъгъл на екрана ще се появи зелена точка и текст на екрана ще Ви подсказва какво да правите.



4. Поставете върха на показалката върху центъра на зелената точка и натиснете оперативния (кръглия) бутон на показалката за 0,5 – 1 секунда, докато точката стане черна, с което калибрирането на тази точка е завършено (ще чуете и звуков сигнал, ако имате звук на компютъра).



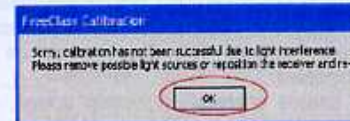
5. Повторете със следващите зелени точки, както е указано на картинката (всичко 12 точки).




6. След това ще чуете звук, с което се указва, че калибрирането е завършено. Системата CM2MAX е готова за работа.

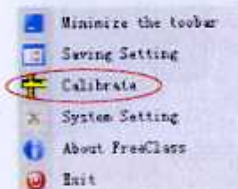
Забележка: Ако по време на калибрирането се появи смущение от светлина, FreeClass програмата ще подсказва да се повтори калибрирането.



Ако някоя от точките не стане черна, вероятно ресивера е много близо до екрана или има засенчване на сигнала от показалката към него.






6.5.1 Onfinity системно меню


След стартиране на програмата FreeClass, иконата  ще се появи на лентата със задачи. Когато щракнете върху нея с десен бутон ще се появи менюто.



-  Минимизиране на лентата
-  Настройка на запомнянето
-  Калибриране
-  Системна настройка
-  Информация за FreeClass програмата
-  Изход

6.5.2 Програмата Onfinity FreeClass

Програмата предоставя максимална интерактивност на системата чрез различни функции в режим "Интерактивен" , "Изчертаване"  и "Бяла дъска" .

1. Интерактивен режим: Показалката функционира точно като мишка върху екрана с функциите "Двойно щракване", "Единично щракване", "Влачене и поставяне". За да задействате функцията "Десен бутон" с левия бутон, щракнете първо върху иконата  за симулиране на десен бутон, разположена на лентата на менюто.

2. Режим "Изчертаване": Програмата предоставя мощни инструменти за писане и очертаване като: чертане, повдигане, линии, фигури - като правоъгълници и кръгове. Това позволява ползвателя да повдига важни акценти, да записва и да пише с лекота по всяко време. Той също може да пише върху изображения, като видео и флашформат. Този режим оперира в реално време, екранните функции се запазват, например превъртане на екрана. Всички записи, подчертавания и чертежи на екрана могат да се запомнят в картинен формат.

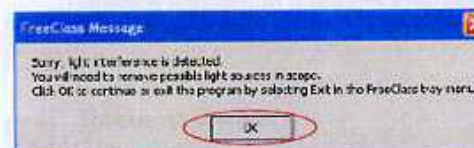
подчертаване, линии и форми. Нещо повече, този режим интегрира функция за запис в реално време. Цялото съдържание създадено на бялата дъска, едновременно с това се записва за повтаряне по всяко време след това. То може да бъде запомнено в различни формати или в изпълним код. Този режим също така предоставя различен фон (картини) за избор, вкл. и изображението на екрана на компютъра. Добавени са и мощни инструменти "Undo", "Redo", "View List".

И трите режима предоставят различни допълнителни инструменти като: закриване на част от екрана, фенерче и др., за да позволят на ползвателя да акцентува върху важни моменти и да направи преподаването по-интерактивно.

Забележка:

(Съобщение за смущение от светлина)


Ако системата не работи нормално и показалеца на мишката не работи коректно поради присъствие на светлина, моля изчакайте 30 секунди. Програмата ще елиминира автоматично смущението и показалеца ще възвърне нормалното си поведение. Премахнете източника на светлина по екрана и стартирайте отново програмата FreeClass. Ще се появи това подсказващо съобщение:





6.5.3 Функционални бутони на програмата Onfinity FreeClass


(i) Режим "интерактивен" / Режим "Изчертаване"





 Режим "Интерактивен": Показалката функционира като мишка. С щракване тук се преминава в режим "изчертаване".



 Режим "изчертаване": Показалката се ползва за чертане, писане, повдигане по целия екран. С щракване тук се преминава в режим "интерактивен".


 Режим "бяла дъска": Екранът се превръща в бяла дъска/флип чарт".


 Страница нагоре: Преминава на предишна страница от отворен документ. Работи при двата режима "интерактивен" и "изчертаване".

 Страница надолу: Отива на следващата страница от отворен документ.


 Индикация за режим "писане".

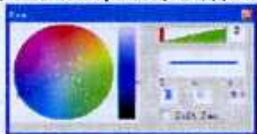
 Индикация за режим "триене": При него може да се избира от различни възможности на режима за триене. 


 Повдигане: писане и повдигане


 Бърз избор на цвят, дебелина на линията и "мека писалка".




 Прецизен избор на цвят, дебелина на линията и "мека писалка".





 Чертане на произволни линии.


 Чертане на прави линии.


 Чертане на кръгове.

 Чертане на правоъгълници.


 Свободно триене (гума).


 Триене на прави линии.

 Триене на кръгове.


 Триене на правоъгълници.


 Undo: Отмяна на последното действие за писане или триене.


 Изчистване на написаното или изчертаното на екрана. Съдържанието сл това не може да се възстанови.

 Виртуална клавиатура на екрана.

 Запомняне на изображението на екрана като файл.

 Завеса: Закриване на екрана или части от него. Закриването може да се променя свободно.

 **Фенерче:** Позволява да се акцентува върху обекти или части от екрана. Цвета и прозрачността на останалата част от екрана може да се променя.

 **Симулиранена "десен бутон":** Оперативния кръгъл бутон на показалката по функционалност от ляв става "десен бутон". След щракване на "десен бутон", показалката автоматично възстановява функция "ляв бутон" и иконата се появява отново.

 **Минимизиране на менюто.**

ЗАКРИВАНЕ НА ЕКРАНА

"Завесата" се ползва за закриване на екрана или част от него, като закритата област и посоката може да се променя по всяко време. Ползвайте показалката да "издърпате" завесата като ползвате иконите поотделно.

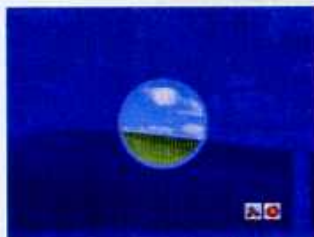



В даден момент само една посока може да се реализира.

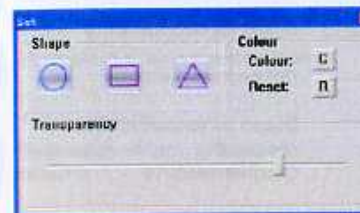



ФЕНЕРЧЕ (Spotlight)

Позволява да се акцентува върху обекти или части от екрана. Цвета и прозрачността на останалата част от екрана може да се променя.



 **Настройка на функцията "фенерче".** Като щракнете върху него се появява меню:



Щракнете върху формите  за избор, "C" за промяна на цвета на фона, "R" за възстановяване на настройката. С плъзгача можете да промените степента на прозрачност на фона. Като щракнете в светлото петно можете да го местите с влачене, като щракнете върху линията му, можете с влачене да промените размера му.

(ii) Режим "Бяла дъска"

Отваряне/затваряне на менюто "Бяла дъска"

Бърз избор на цвят

Повдигане

Изчертаване на свободни линии

Изчертаване на кръгове

Изчистване на писаното

Фон

Нова страница

Отваряне на fbd документ

Undo

Преглед на страници



Превключване обратно към "интерактивен" режим

Прецизен избор на цвят

Индикация "писане"

Изчертаване на прави линии

Изчертаване на правоъгълници

Изтриване на текуща страница

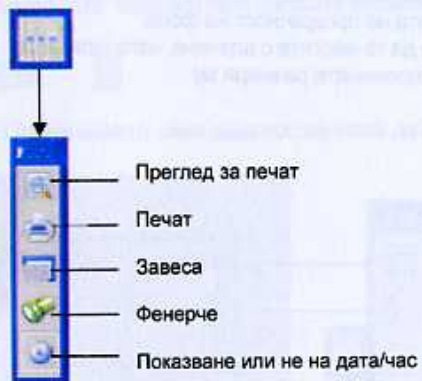
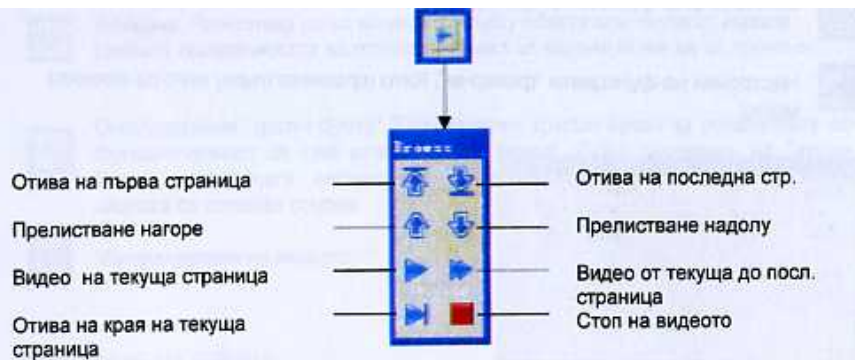
Превключване на фон

Копиране между страници


Запазване на документ fbd/bmp /jpg/exe


Redo


Още




- Отваряне/затваряне менюто за преглед на "бяла дъска"
- Триене на съдържанието оградено в кръгове
- Връщане към "интерактивен" режим
- Триене на съдържанието оградено в правоъгълници
- Бърз избор на цвят, дебелина на линията
- Изчистване на написаното или изчертаното на екрана. Съдържанието след това не може да се възстанови.
- Прецизен избор на цвят, дебелина на линията
- Изтриване на текуща страница
- Фон: Вмъкване на произволно изображение за фон
- Повдигане: писане и повдигане
- Превключване на фона: Щракнете за да превключите към фона на компютъра или наличните цветове и линии
- Индикация за режим "писане"
- Чертане на произволни линии
- Чертане на прави линии
- Чертане на произволни линии
- Чертане на прави линии
- Чертане на кръгове
- Чертане на правоъгълници
- Индикация за режим "триене". Под него може да се избира от различни възможности за режима на триене.
- Свободно триене (гума)
- Триене на прави линии
- Чертане на произволни линии
- Чертане на прави линии


 Отива на първа страница


 Отива на последна стр.


 Прелистване нагоре


 Прелистване надолу


 Видео на текуща страница


 Видео от текуща до посл. страница


 Отива на края на текуща страница


 Стоп на видеото

 Запомняне документ – формати fbd, exe, bmp, jpg. Fbd формат е стандарт за FreeClass. Файл exe може да се изпълни без FreeClass

 Undo (Отмяна на действие)


 Redo (Възстановяване на отменено действие)

 Преглед списък/страници


 Още

 Завеса

 Фенерче

 Преглед за печат

 Печат

 Показване (или не) на дата/час


ПРЕГЛЕД СПИСЪК (Страници) – "View List"


Тази функция дава възможност за бърз преглед на съдържанието на много страници. С нея лесно можете да отидете на желаната страница. Тази функция предоставя два режима на преглед: непрозрачен и полупрозрачен. Непрозрачен режим: Прозорецът със списъка (страниците) ще се скрие автоматично. Полупрозрачен режим: Областта от екрана за писане е видима, както и страниците.

Бутони за смяна на изгледа (статуса)


Изглед на страниците (списък)



 Полупрозрачност: Областта за писане е видима под списъка (страниците) и показалката може да пише върху нея без да се блокира.

 Непрозрачност: Областта със списъка (страниците) става непрозрачна. Когато показалката се придвижи върху списъка, той се скрива автоматично и се показва отново когато показалката се отмести от нея.

 Минимизиране

 Възстановяване

ЗАПОМНЯНЕ КАТО "EXE" ФАЙЛ

Документ на "бялата дъска" запомнен в exe файлов формат може да се изпълнява независимо - без да се стартира FreeClass програмата. Достатъчно е двойно щракване върху exe файла, създаден от "бялата дъска" за да се отвори той. Документът не съдържа редактируема функция и може само да се преглежда. Функцията за преглеждане е същ както в режим "бяла дъска".

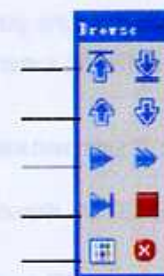
Отива на първа страница

Преглед на страниците нагоре

Видео на текуща страница

Отива на края на страницата

Преглед списък (страници)



Отива на последна страница

Преглед на страниците надолу

Видео от текуща до последна страница

Стой на видеото

Изход